



## ***Jak działa moja gmin@?***

1 stycznia 2009 r. – 31 stycznia 2010 r.

### **OPIS PROJEKTU**

Głównym celem projektu jest zwiększenie udziału młodych ludzi w życiu społeczności lokalnej, a szczególnie zachęcenie ich do czynnego udziału w wyborach do samorządu terytorialnego, śledzenia działań lokalnych władz oraz wykorzystywania uprawnień przysługujących obywatelom wobec urzędników i radnych. Grupą docelową projektu są uczniowie szkół ponadgimnazjalnych z terenu całej Polski, szczególnie usytuowanych w mniejszych ośrodkach. Każda placówka, która zadeklaruje chęć udziału w projekcie otrzyma status szkoły partnerskiej, a po zakończeniu programu stosowny certyfikat. Udział w projekcie będzie wiązał się ze zobowiązaniem szkoły do aktywnego uczestnictwa w poszczególnych działaniach projektu. Składa się on z różnorodnych, wzajemnie uzupełniających się działań:

#### **1. Gra internetowa *Jak działa moja gmin@?***

Gra internetowa zbudowana zostanie na potrzeby projektu, a możliwość wzięcia w niej udziału otrzymają wszyscy uczniowie szkół zaangażowanych w projekt. Każdy, kto zarejestruje się jako gracz, stanie się wirtualnym radnym mogącym wpływać na decyzje podejmowane w wymyślonej gminie. Gra będzie w miarę możliwości odzwierciedlać procedury i prace prawdziwego organu samorządu terytorialnego - gracze będą debatować i głosować nad uchwałami. Podejmowane przez radnych decyzje będą miały realny wpływ na funkcjonowanie gminy. Gracze będą mogli dyskutować na forach. Gra będzie zawierała także elementy edukacyjne. Planujemy organizowanie czatów z prawdziwymi przedstawicielami samorządu terytorialnego lub ekspertami w tej dziedzinie. Ponadto zostanie ona uzupełniona e-learningiem, który w atrakcyjny sposób zaprezentuje najważniejsze kwestie związane z działalnością samorządu terytorialnego, obowiązkami jego przedstawicieli wobec obywateli, jak i uprawnieniami mieszkańców. Aktywność uczestników gry będzie punktowana. Osoby, które na zakończenie projektu zbiorą ich najwięcej, otrzymają atrakcyjne nagrody.

#### **2. Monitoring działań władz gminy przez zespoły poszczególnych szkół**

Szkoły uczestniczące w programie będą zobowiązane do powołania zespołów uczniowskich monitorujących prace gminy. Ma to zmobilizować młodzież do samodzielnego poszukiwania informacji na temat pracy samorządu lokalnego, zapoznania się z prawami mieszkańców, zachęcenie do osobistego kontaktu z władzami gminy i radnymi. Uczniowie będą analizować czy władze lokalne funkcjonują sprawnie, czy obywatele mają odpowiednie możliwości interwencji i zgłaszania swoich postulatów, jakie są najpilniejsze potrzeby w regionie i jak z ich rozwiązywaniem radzą sobie urzędnicy oraz samorządowcy, czy obietnice składane w kampaniach wyborczych są spełniane. Ważnym elementem monitoringu będzie uczestnictwo grupy uczniów w sesji rady gminy (ew. komisji). Z monitoringu zostanie sporządzony raport. Szkoły, które przygotują najciekawsze raporty, zostaną nagrodzone. Projekt obejmie także specjalny warsztat dla nauczycieli - jeden oddelegowany nauczyciel z każdej szkoły zakwalifikowanej do projektu przejdzie wcześniej dwudniowe szkolenie podnoszące kwalifikacje do nauczania w zakresie obejmującym tematykę projektu i przygotowujące do koordynowania prac młodzieży przy prowadzeniu monitoringu. Planowany termin szkolenia to 19-20 marca (czwartek-piątek), w Warszawie.

### **3. Działania lokalne na rzecz poszerzenia wiedzy młodych ludzi nt. samorządu lokalnego realizowane z inicjatywy szkół**

Samorząd szkolny każdej placówki uczestniczącej w programie będzie zobowiązany zrealizować przynajmniej jedno własne wydarzenie, mające na celu poszerzenie wiedzy młodzieży na temat samorządu lokalnego (np. cykl zajęć pozalekcyjnych, spotkanie z burmistrzem itp.). Wybór formy i szczegółowej tematyki zostanie pozostawiony szkołom - propozycje zostaną przedstawione przez szkoły zgłaszające się do udziału w projekcie.

### **4. Przeszkolenie grupy studentów (wolontariuszy), multiplikatorów programu**

Głównym celem szkolenia jest przygotowanie grupy młodych ludzi, wolontariuszy pomagających w prowadzeniu spotkań lokalnych oraz spotkania końcowego w Warszawie. W szkoleniu wezmą udział studenci szkół wyższych. Rekrutacja uczestników zostanie przeprowadzona na zasadzie konkursu. Wybrana grupa przejdzie 24 godzinne (3 dni) kompleksowe szkolenie przygotowujące do pełnienia roli pomocnika trenera młodzieży szkolnej w zakresie aktywności społecznej, edukacji obywatelskiej. Planowany termin szkolenia to 26-28 marca (czwartek-sobota), w Warszawie. Uczestnicy szkolenia będą zobowiązani do wzięcia udziału w spotkaniach lokalnych dla młodzieży szkolnej lub/pomocy przy spotkaniu końcowym. Polska Fundacja im. Roberta Schumana planuje również aktywnie wykorzystać przeszkolonych wolontariuszy po zakończeniu programu. Będą oni multiplikatorami zdolnymi kontynuować realizację celów projektu i prowadzenia podobnych działań w przyszłości dla kolejnych odbiorców.

### **5. 30 spotkań w szkołach ponadgimnazjalnych na terenie całej Polski - symulacje wyborów samorządowych**

W 30 szkołach partnerskich projektu eksperci przeprowadzą symulacje wyborów do samorządu lokalnego. Ten element projektu zostanie zaoferowany szkołom, których uczniowie będą najaktywniej uczestniczyć w poprzednich jego etapach (pod uwagę wzięty zostanie przede wszystkim udział w grze internetowej i wydarzenie własne). Symulacja jest innowacyjnie opracowanym instrumentem, który w interesujący sposób prezentuje mechanizm wyborczy. W każdą symulację można zaangażować ok. 80 uczniów. Będzie ona odzwierciedlała, na ile to możliwe, realną procedurę wyborczą. Uczestnicy zostaną podzieleni na grupy tworzące komitety wyborcze, dziennikarzy, członków komisji wyborczych.

### **6. Spotkanie końcowe: symulacja obrad rady gminy dla młodzieży szkół ponadgimnazjalnych.**

Na spotkanie zostaną zaproszeni przedstawiciele szkół (uczeń + opiekun), które aktywnie brały udział w programie. Będą oni mieli okazję wcielić się w rolę radnych oraz wziąć udział w sesji Rady Warszawy (lub jej dzielnic). Spotkanie umożliwi wzajemne poznanie się szkół, wymianę doświadczeń, dokonanie podsumowania programu.

### **7. Publikacja końcowa i podsumowanie.**

Zostaną w niej zamieszczone m.in.: ciekawsze raporty szkół z monitoringu prac władz gminy, scenariusze symulacji wyborów, relacje z wydarzeń własnych szkół, baza szkół - partnerów projektu.

*Projekt jest realizowany przy wsparciu udzielonym przez Islandię, Liechtenstein i Norwegię ze środków Mechanizmu Finansowego Europejskiego Obszaru Gospodarczego oraz Norweskiego Mechanizmu Finansowego oraz budżetu Rzeczypospolitej Polskiej w ramach Funduszu dla Organizacji Pozarządowych.*



Partnerem projektu jest Centralny Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli.



Partnerem medialnym jest Gazeta Szkolna. Aktualności.